

Real-Time Rendering and Acquisition of Spherical Light Fields

Echtzeit Rendering und Akquisition Sphärischer Lichtfelder

**Dem Fachbereich Elektrotechnik und Informatik der
Universität Siegen**

zur Erlangung des akademischen Grades

Doktor der Ingenieurwissenschaften (Dr.-Ing.)

zur Genehmigung vorgelegte Dissertation

von

Dipl.Inf. Severin Sönke Todt

Siegen – Dezember 2008

1. Gutachter:	Prof. Dr. A. Kolb
2. Gutachter:	Prof. Dr. G. Greiner
Vorsitzender:	Prof. Dr. V. Blanz