

# Vorkurs Programmierung

## – Übungsblatt 8 (Tag 11) –

### Fachgruppe für Computergraphik und Multimediasysteme

Andreas Kolb, Nicolas Cuntz, Felix Heide

#### **Aufgabe 1** (Tic Tac Toe)

Es soll ein Programm geschrieben werden, welches das Spiel Tic-Tac-Toe realisiert.

Tic Tac Toe (auch: Drei gewinnt, XXO oder engl. Noughts and Crosses) ist ein klassisches, einfaches Zweipersonen-Strategiespiel, dessen Geschichte sich bis ins 12. Jahrhundert v. Chr. zurückverfolgen lässt.

Spielverlauf: Auf einem  $3 \times 3$  Felder großen Spielfeld machen die beiden Spieler abwechselnd ihre Zeichen (Kreuze und Kreise). Der Spieler, der als erstes drei seiner Zeichen in einer Reihe, Spalte oder einer der beiden Hauptdiagonalen setzen kann, gewinnt. Dabei kann es auch zu einem Unentschieden kommen.

Ihr Programm soll so implementiert werden, dass es stets das aktuelle Spielfeld anzeigt und die Spielzüge des zweiten Spielers simuliert.