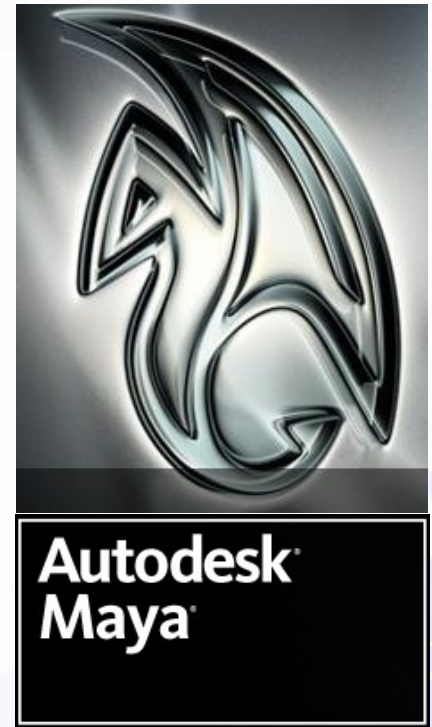


Gestaltungspraktikum 3D Modellierung und Animation mit Maya

Inhaltliches, Beispiele
Organisatorisches
Einführung ins User Interface
Demo: Ein hüpfender Ball

Sommersemester 2012
- Einführungsveranstaltung, 3.4.2012 -





■ Was erwartet euch?

- 1. Semesterhälfte: Wir zeigen euch die Grundlagen in den Bereichen
 - 3D Modellierung (17.4.2012)
 - Texturen/Materialien (24.4.2012)
 - Rigging (8.5.2012)
 - Beleuchtung (15.5.2012)
 - Animation (22.5.2012)
- 2. Semesterhälfte: „freies Arbeiten“ (betreut!)

■ Was erwarten wir?

- Einen kurzen Film von mind. 30 Sekunden Dauer, in dem ihr euer erlerntes Können demonstriert (maximal 3 Minuten!)
- Alle Themen aus den Tutorials müssen enthalten sein
- **Vertiefte** Auseinandersetzung mit mindestens einem der o.g. Themen
- Abgabe einer Projektskizze zur Mitte des Semesters



- Was wir sonst erwarten
 - Maya ist sehr komplex und bedarf ausgiebiger Auseinandersetzung, auch und gerade außerhalb der Praktikumstermine!
 - Üben, üben, üben!
- Was ihr davon habt
 - (Grundlegende) Beherrschung eines mächtigen, State-of-the-Art-Werkzeugs!
 - Einen eigenen Animationsclip, den man gerne vorzeigt!
 - Es macht Spaß!
- Ein paar Beispiele...



Organisatorisches

- Projektskizze abgeben (spätestens am 27. Mai)
 - Insgesamt eine bis zwei A4 Seiten, nicht mehr
 - Text + Skizzen
 - Begutachtung, evtl. Anpassung
- Abgabe des Projekts:
 - Ende der Vorlesungszeit (13. Juli 2012)
- Website für News / Termine / Downloads
 - http://www.cg.informatik.uni-siegen.de/Teaching/Lectures/12_SS/Maya
 - Passwortgeschützt
- Softwareversion
 - Autodesk Maya 2012: <http://www.autodesk.com>



Organisatorisches

- Freie Software auf Autodesk-Website
 - <http://students.autodesk.com/>
 - Maya Version 2012
 - Registrierung erforderlich

- So erreicht ihr uns:
 - Lisa Brückbauer (lisa.brueckbauer@uni-siegen.de)
 - Martin Pätzold (martin.paetzold@uni-siegen.de)

- Accounts für die Computer
 - Benutzungsantrag lesen, unterschreiben, zurückgeben, Account entgegennehmen 😊

- Raumzugang
 - Antrag ausgefüllt zurückgeben