

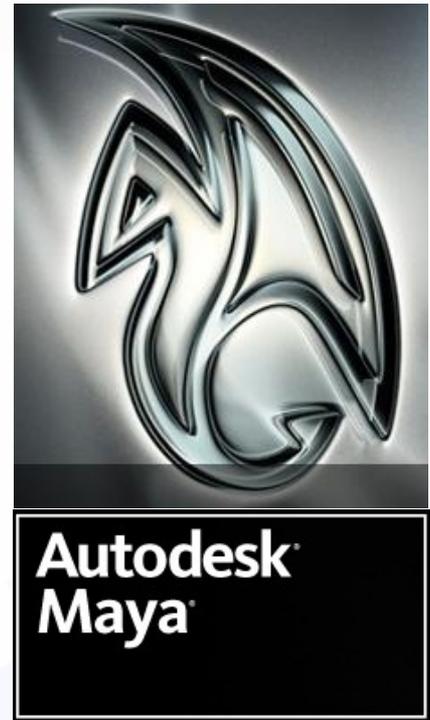
# Gestaltungspraktikum 3D Modellierung und Animation mit Maya

Inhaltliches

Organisatorisches

Einführung ins User Interface

Wintersemester 2012/2013  
Einführungsveranstaltung, 9.10.2013





- Was erwartet euch?
  - Wir zeigen euch die Grundlagen in den Bereichen
    - 3D Modellierung
    - Texturen/Materialien
    - Rigging
    - Beleuchtung
    - Animation
- Was erwarten wir?
  - Einen kurzen Film von mind. 30 Sekunden Dauer, in dem ihr euer erlerntes Können demonstriert (maximal 3 Minuten!)
  - **Alle** Themen aus den Tutorials müssen enthalten sein
  - Abgabe einer Projektskizze zur Mitte des Semesters
    - Es gibt eine Vorlage
    - Beispielskizzen folgen...



- Was wir sonst erwarten
  - Maya ist sehr komplex und bedarf ausgiebiger Auseinandersetzung, auch außerhalb der Praktikumstermine!
  - Arbeit in den Anwesenheitszeiten reichen nicht aus, um das Praktikum zu bestehen
- Was ihr davon habt
  - (Grundlegende) Beherrschung eines mächtigen, State-of-the-Art-Werkzeugs!
  - Einen eigenen Animationsclip, den man gerne vorzeigt!



# Organisatorisches

- Projektskizze abgeben
  - Begutachtung, evtl. Anpassung
  
- Abgabe des Projekts:
  - Ende der Vorlesungszeit (1. Februar 2013)
  
- Website für News / Termine / Downloads
  - <http://www.cg.informatik.uni-siegen.de/de/3d-modellierung-und-animation-wise-12-13>
  - Downloadbereich ist passwortgeschützt
  
- Softwareversion
  - Autodesk Maya 2013: <http://www.autodesk.com>



# Organisatorisches

- Freie Software auf Autodesk-Website
  - <http://students.autodesk.com/>
  - Maya Version 2013
  - Registrierung erforderlich
  
- So erreicht ihr uns:
  - Lisa Brückbauer ([lisa.brueckbauer@uni-siegen.de](mailto:lisa.brueckbauer@uni-siegen.de))
  - Martin Pätzold ([martin.paetzold@uni-siegen.de](mailto:martin.paetzold@uni-siegen.de))
  - Persönlich (nur nach vorheriger Terminvereinbarung)
    - Martin: H-A 7115/2
    - Lisa: H-A 7109
  
- Accounts für die Computer
  - Benutzungsantrag lesen, unterschreiben, zurückgeben, Account entgegennehmen 😊
  
- Raumzugang
  - Antrag ausgefüllt zurückgeben



# Aufgabe bis nächste Woche

- Studentenversion von Autodesk Maya 2013 herunterladen (oder hier arbeiten)
- Was heute passiert (Einführung ins User Interface) nochmal nachvollziehen
- Begriffe wie Object Mode, Vertex, Face, Edge, Option Box, Translation, Skalieren, Rotieren, ... Sollten nächste Woche keine Fremdworte mehr sein.
- ...einfach mal ein bisschen ausprobieren!