

# Graphik-Praktikum 2013

---

Einführung



**University of Siegen • Institute for Vision and Graphics**  
Computer Graphics and Multimedia Systems Group

## Zielsetzung

---

- Erstellung interaktiver 3D-Anwendungen
- Kenntnisse aus Computergrafik 1 / 2
- Praktischer Umgang mit Methoden aus den Bereichen der Modellierung und Animation
- Frameworks
  - OpenGL / GLSL (Shading Language)
  - Qt



- **2 fest vorgegebene Aufgaben** (4 Wochen, Zweiergruppen)
  1. Modellierung, Transformation, Texturierung & Beleuchtung
  2. GPU-Programmierung
    - kurze Einführung in der ersten Übungen zu Beginn jeder Aufgabe
    - Zwischenpräsentation jeweils nach 2 Wochen Bearbeitungszeit
- **1 frei wählbares Projekt** (5 Wochen, Zweiergruppen)
  - Projektvorschlag (1-2 Seiten)
  - Umfang wird ggf. angepasst
- **Passwort Materialien:** student / 100%brain



## Wichtige Termine

---

Datum	Beschreibung
Do. 02. Mai 2013	Zwischenpräsentation Aufgabe 1
Mo. 13. Mai 2013	Abgabe Aufgabe 1
Mi. 15. Mai – Do. 16. Mai	Mündliche Abnahme von Aufgabe 1
Mi. 29. Mai 2013	Projektvorschlag
KW 22/23	Zwischenpräsentation Aufgabe 2
Mo. 10. Juni 2013	Abgabe Aufgabe 2
Mi. 12. Mai – Do. 13 Mai	Mündliche Abnahme von Aufgabe 2
Do. 04. Juli 2013	Zwischenpräsentation Projekt
Mo. 15. Juli 2013	Abgabe Projekt
Do. 18. Juli 2013	Abschlussveranstaltung



## Abgabe

---

- Abgabe der Lösungen bis **Montag 8 Uhr** per SVN
  - **Strikte Deadlines** (bei Problemen frühzeitig melden)
  - Zugangsdaten heute nach der Gruppeneinteilung
- **Mündliche Abnahme** der ersten zwei Aufgaben (ca. 20 min)
  - Jeweils in der folgenden **Woche nach der Abgabe**.
  - Formular für Abnahmetermine wird jeweils Montags nach der Abgabe freigeschaltet.



- **Primär während der Übungstermine!**
- **Julian Bader**  
Raum H-A 7110  
julian.bader@uni-siegen.de
- **Jonathan Klein**  
jonathan.klein@student.uni-siegen.de



# Übungsgruppen

---

## Graphik-Pool H-A-7118

Übung	Zeit	Betreuer
Übung 1	Do 16:00 - 18:00 Uhr	Bader/Klein

---

**Feiertage:** Do 9. Mai • Do 30. Mai



- **Kartenschlüssel-Anträge**
  - von uns gesammelt eingereicht
  - Raum H-B 5404
  - 10 € Kautions
  
- **Account-Anträge**
  - Raum H-A 7110
  - falls verschlossen im Sekretariat

# Gruppeneinteilung

---

Zweiergruppen



**University of Siegen • Institute for Vision and Graphics**  
University of Siegen, Computer Graphics and Multimedia Systems Group

- **MS Visual Studio 2008**
  - Kostenlos für Studenten der Fakultät IV
  - Zentrales Bauteilelager (H-E 016)
  - **Mo-Fr 8:30 - 11:00 und 13:30 - 15:00**
- **Qt-Framework (v4.8.1)**
  - <http://qt-project.org/>
- **CMake**
  - <http://www.cmake.org/>



# Subversion (SVN)

---

Content Management



**University of Siegen • Institute for Vision and Graphics**  
University of Siegen, Computer Graphics and Multimedia Systems Group

## Subversion

---

- Verwaltet verschiedene Versionen
  - Wiederherstellung eines vorherigen Zustands
- Parallele Bearbeitung der selben Datei
- Nachverfolgung von Änderungen
- **Abgabe der Aufgaben**
  
- <http://subversion.tigris.org>
- <http://tortoisesvn.tigris.org>



# CMake/MS Visual Studio

---

C++ Programmierung



**University of Siegen • Institute for Vision and Graphics**  
University of Siegen, Computer Graphics and Multimedia Systems Group

# C++

---

Einführung



**University of Siegen • Institute for Vision and Graphics**  
University of Siegen, Computer Graphics and Multimedia Systems Group