

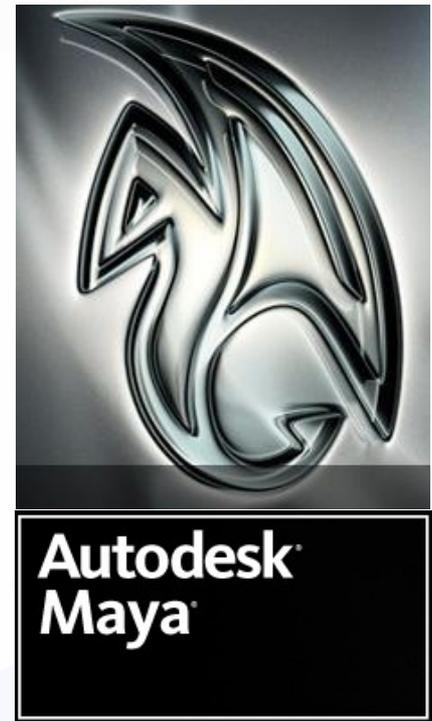
# Gestaltungspraktikum 3D Modellierung und Animation mit Maya

Inhaltliches

Organisatorisches

Einführung ins User Interface

Sommersemester 2013  
Einführungsveranstaltung, 9.4.2013



# Inhalt

- Was erwartet euch?
  - Grundlegende Bedienung eines Industriestandards im Bereich der Computeranimation
  - Vermittlung der Grundlagen in den Bereichen
    - Modellierung
    - Texturierung/Materialien
    - Rigging
    - Beleuchtung
    - Animation

# Inhalt

- Was wird von euch erwartet?
  - Einen kurzen Film von mind. 30 Sekunden Dauer, in dem ihr euer erlerntes Können demonstriert (maximal 3 Minuten!)
  - Aus **allen** Bereichen der Tutorials muss etwas enthalten sein
  - Abgabe einer Projektskizze zur Mitte des Semesters (Vorlage mit Beispielen folgt...)
  - Macht euch schon frühzeitig Gedanken zum Projekt und fangt nicht erst kurz vor Ende an es umzusetzen
  - Maya ist sehr komplex und bedarf ausgiebiger Auseinandersetzung, auch außerhalb der Praktikumstermine
  - Arbeit in den Anwesenheitszeiten reichen nicht aus, um das Praktikum zu bestehen

# Organisatorisches

- Projektskizze abgeben (~ Mitte des Semesters)
  - Begutachtung, evtl. Anpassung
- Finales Projekt abgeben:
  - Abschlusspräsentation am 16. Juli 2013 (mindestens Modellierung, Texturierung und Rigging müssen fertig sein)
  - Finale Abgabe am 31. August 2013 (16. Juli wäre besser)
- Website für News / Termine / Downloads
  - <http://www.cg.informatik.uni-siegen.de/de/3d-modellierung-und-animation-2013>
  - Downloadbereich ist passwortgeschützt

# Organisatorisches

- Freie Software auf Autodesk-Website
  - <http://students.autodesk.com/>
  - Maya Version 2013
  - Registrierung erforderlich
- Kontakt:
  - Martin Pätzold ([martin.paetzold@uni-siegen.de](mailto:martin.paetzold@uni-siegen.de), H-A 7115)
  - Marco Hütwohl ([jan-marco.huetwohl@student.uni-siegen.de](mailto:jan-marco.huetwohl@student.uni-siegen.de))
- Accounts für die Computer
  - Benutzungsantrag lesen, unterschreiben, zurückgeben, Account entgegennehmen
- Raumzugang
  - Antrag ausgefüllt zurückgeben (Schlüsselausgabe in H-B 5413)

# Aufgabe bis nächste Woche

- Studentenversion von Autodesk Maya 2013 herunterladen (oder hier arbeiten)
- Einführung ins User Interface nochmal am Handout nachvollziehen
- Begriffe wie Object Mode, Vertex, Face, Edge, Option Box, Translation, Skalieren, Rotieren, ... sollten nächste Woche keine Fremdworte mehr sein
- einfach mal ein bisschen ausprobieren