

Graphik-Praktikum 2014

Einführung



University of Siegen • Institute for Vision and Graphics
Computer Graphics and Multimedia Systems Group

Zielsetzung

- Erstellung 3D-interaktiver Anwendungen
- Kenntnisse aus Computergrafik 1
- Praktische Umgang mit Methoden aus den Bereichen der Modellierung und Animation
- Frameworks
 - OpenGL
 - Qt



Struktur

- **1 fest vorgegebene Aufgaben** (6 Wochen, Zweiergruppen)
 1. Modellierung, Transformation, Texturierung & Beleuchtung
 - kurze Einführung in der ersten Übung zu Beginn der Aufgabe
 - Zwischenpräsentation nach 4 Wochen Bearbeitungszeit
- **1 frei wählbares Projekt** (8 Wochen, Zweiergruppen)
 - Projektvorschlag (1-2 Seiten)
 - Umfang wird ggf. angepasst
 - Zwischenpräsentation nach 2 und 6 Wochen Bearbeitungszeit
- **Passwort Materialien:** student / 100%brain



Wichtige Termine

Datum	Beschreibung
Do. 08. Mai 2014	Zwischenpräsentation Aufgabe 1
Mo. 12. Mai 2014 8:00 Uhr	Projektvorschlag
Mo. 19.05.2014 8:00 Uhr	Abgabe Aufgabe 1
Di./Mi. 20./21. Mai 2014	Abnahme Aufgabe 1 / Besprechung Projektvorschlag
Do. 05. Juni 2014	1. Zwischenpräsentation Projekt
Do. 03 Juli 2014	2. Zwischenpräsentation Projekt
Mo. 14. Juli 2014	Abgabe Projekt
Do. 17. Juli 2014	Abschlussveranstaltung



Abgabe

- Abgabe der Lösungen bis **Montag 8 Uhr** per SVN
 - **Strikte Deadlines** (bei Probleme frühzeitig melden)
 - Zugangsdaten per eMail
- **Mündliche Abnahme** der ersten Aufgabe (ca. 20 min)
 - Am folgenden **Dienstag oder Mittwoch nach der Abgabe.**
 - Formular für Abnahmetermine wird am Montag nach der Abgabe freigeschaltet.



- **Primär während der Übungstermine!**
- **Julian Bader**
Raum H-A 7110
julian.bader@uni-siegen.de



Übungsgruppen

Graphik-Pool H-A-7118

Übung	Zeit	Betreuer
Übung	Do 16:00 - 18:00 Uhr	Bader

Feiertage: Do. 01. Mai • Do. 29. Mai • Do. 19. Juni

Abreisetag zu Ostern: Do. 17. Mai



- **Kartenschlüssel-Anträge**
 - von uns gesammelt eingereicht
 - Raum H-B 5413
 - 10 € Kautiion
- **Account-Anträge**
 - Raum H-A 7110
 - falls verschlossen im Sekretariat

Gruppeneinteilung

Zweiergruppen



University of Siegen • Institute for Vision and Graphics
University of Siegen, Computer Graphics and Multimedia Systems Group

- **MS Visual Studio 2008/2010/2012**

- Kostenlos für Studenten des Departments ETI
- Microsoft Dreamspark

http://www.zimt.uni-siegen.de/beratung_und_lehre/software/ms_dreamspark.html?lang=de

- **Qt-Framework**

- <http://qt-project.org/>

- **CMake**

- <http://www.cmake.org/>



Subversion (SVN)

Content Management



University of Siegen • Institute for Vision and Graphics
University of Siegen, Computer Graphics and Multimedia Systems Group

Subversion

- Verwaltet verschiedene Versionen
 - Wiederherstellung eines vorherigen Zustands
- Parallele Bearbeitung der selben Datei
- Nachverfolgung von Änderungen

- <http://subversion.tigris.org>
- <http://tortoisesvn.tigris.org>



MS Visual Studio

C++ Programmierung



University of Siegen • Institute for Vision and Graphics
University of Siegen, Computer Graphics and Multimedia Systems Group

C++

Einführung



University of Siegen • Institute for Vision and Graphics
University of Siegen, Computer Graphics and Multimedia Systems Group