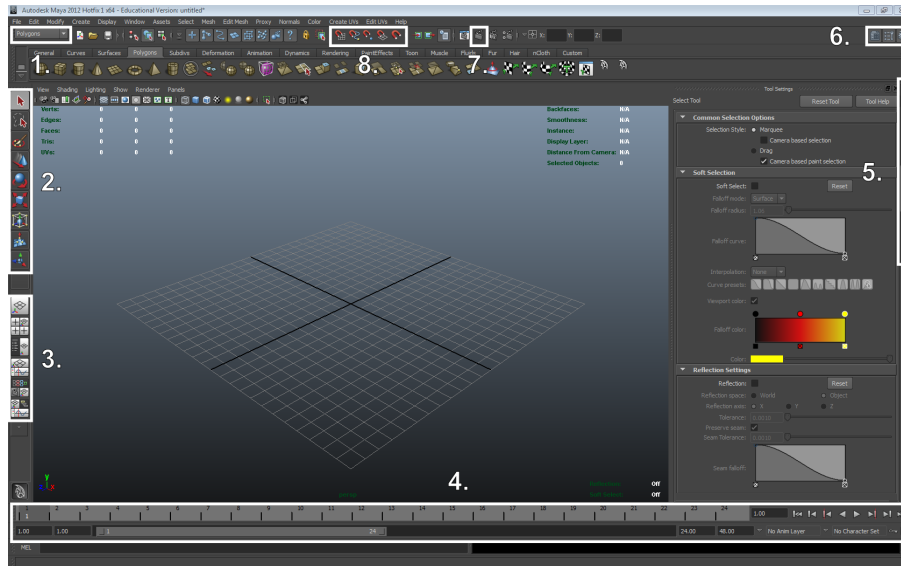


Kurzeinführung in das Maya User Interface



Dropdown-Menu/Menu-Switch (1):

- einzelne Arbeitsschritte erfordern unterschiedliche Menüfunktionen (obere Menüleiste verändert sich, zum Modellieren nehmen wir Polygon)

Tools (2):

- **Select (q)**, Lasso Tool, Paint Selection, **Move (w)**, **Rotate (e)**, **Scale (r)**
- wirkt sich abhängig vom Bearbeitungsmodus auf ganzes Objekt oder Teile davon aus

Views (3):

- Single Perspective View
- Four Pane View
- Perspective View + Outliner, in dem die Elementhierarchie angezeigt ist

Timeline (4):

- Steuerung des zeitlichen Ablaufs der Animation

Channel Box, Tool Settings, Attribute Editor (5):

- Eigenschaften der Tools (2) und der Objekte lassen sich hier anpassen

Settings/Editor Switch (6):

- blendet die Fenster von (5) ein und aus

Render View (7):

- Klick auf die Filmklappe rendert das Bild

Alignment Tools (8):

- Werkzeug um Objekte im Arbeitsbereich auszurichten (am Gitter, an anderen Objekten, usw.)

Zum Testen:

- Create → Polygon Primitives → Cube
- Cube erstellen (Interactive Creation ausschalten), mit Option Box
- Cube anklicken und die Tools ausprobieren

Darstellung der Objekte:

- 1 (Polygon Proxy), 2 (Polygon Proxy + Smooth), 3 (Smooth Mesh Preview)
- 4 (Wireframe), 5 (Standard-Beleuchtung), 6 (texturiert)
- Zusätzliches im Untermenü "Shading": XRay, ...

Kamerasteuerung:

- Alt + linke Maustaste: Rotieren
- Alt + mittlere Maustaste: Kamera seitlich verschieben
- Alt + rechte Maustaste oder Mausrad: Heran-/Herauszoomen
- f zum Fokussieren des aktuell selektierten Elements. Die Kamera fährt dann möglichst nah ran.

Bearbeitungsmodus auswählen (Vertex, Edge, Face oder Object):

- Rechte Maustaste auf einem Objekt gedrückt halten und auf dem gewünschten Modus loslassen (wichtig: Mauszeiger muss über einem Objekt sein, daneben wird das Menü nicht angezeigt)

Zusätzliche Shortcuts:

- z: Undo, Shift+z: Redo, g: Wiederholen des letzten Befehls
- **Wenn die Menüleiste mal weg ist:** Strg+m
- Leertaste (kurz): View ändern, Leertaste (lang): Menüauswahl
- **Einen Menüeintrag wiederfinden:** Help → Find Menu, Stichwort eingeben.