

# Gestaltungspraktikum 3D Modellierung und Animation mit Maya

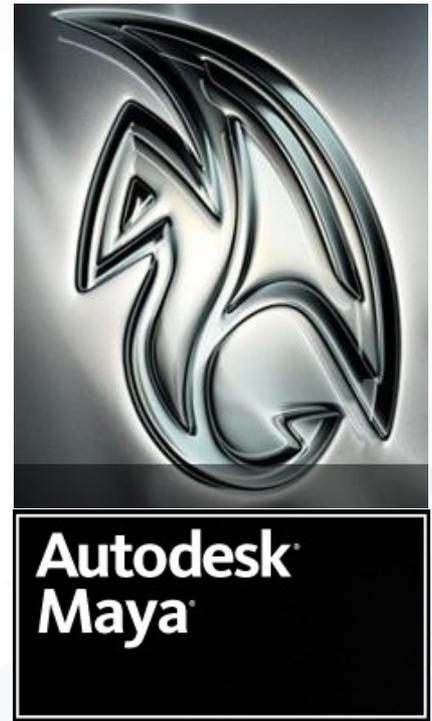
Inhaltliches

Organisatorisches

Einführung ins User Interface

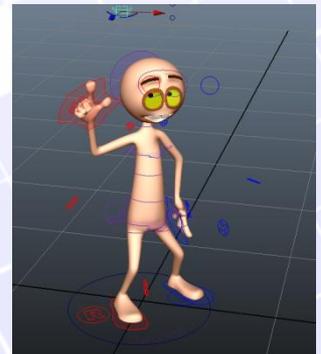
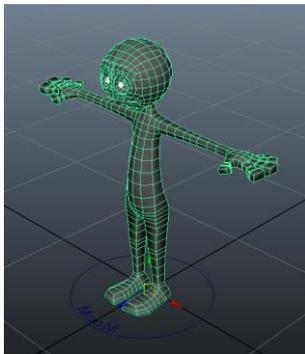
Sommersemester 2014

Einführungsveranstaltung, 08.04.2014



# Inhalt

- Was erwartet euch?
  - Grundlegende Bedienung eines Industriestandards im Bereich der Computeranimation
  - Vermittlung der Grundlagen in den Bereichen
    - Modellierung
    - Texturierung/Materialien
    - Rigging
    - Beleuchtung / Rendering
    - Animation



# Inhalt

- Was wird von euch erwartet?
  - Einen kurzen Film von 30 Sekunden Dauer, in dem ihr euer erlerntes Können demonstriert (nicht länger, wenn Qualität leidet)
  - Aus allen Bereichen der Tutorials muss etwas enthalten sein (komplexe Geometrie, texturiertes und geriggtes Objekt, Beleuchtung mit Schatten und eine Animation eines geriggten Objektes)
  - Abgabe einer Projektskizze zur Mitte des Semesters (Vorlage mit Beispielen folgt)
  - In den Veranstaltungen werden Funktionen von Maya gezeigt und geübt → der abzugebende Film wird außerhalb der Veranstaltung erstellt
  - Macht euch schon frühzeitig Gedanken zum Projekt und fangt nicht erst kurz vor Ende an es umzusetzen (Fragen zum Film sind beidseitig einfacher zu klären, wenn die Veranstaltung läuft)
  - Anwesenheitszeiten reichen nicht aus, um das Praktikum zu bestehen (Abgabe des finalen Films und die dafür benötigten Rohdaten sind Kriterium zum Bestehen)

# Organisatorisches

- Projektskizze abgeben (bis zum 27.05.2014)
  - Begutachtung, evtl. Anpassung in der Komplexität
- Finales Projekt abgeben:
  - Abschlusspräsentation am 15. Juli 2014 (mindestens Modellierung, Texturierung und Rigging müssen fertig sein)
  - Finale Abgabe am 31. August 2014 (+ Zeit zum Nachbessern, wenn Qualität des Films nicht zum Bestehen ausreicht)
  - Letzte Möglichkeit der Abgabe am 30. September 2014 (keine Rückmeldung oder Möglichkeit zur Nachbesserung)
- Website zur Lehrveranstaltung
  - <http://www.cg.informatik.uni-siegen.de/de/3d-modellierung-und-animation-2014s>
  - Downloadbereich ist passwortgeschützt

# Organisatorisches

- Freie Software auf Autodesk-Website
  - <http://students.autodesk.com/>
  - Maya Version 2014
  - Registrierung erforderlich
- Kontakt:
  - Martin Pätzold ([martin.paetzold@uni-siegen.de](mailto:martin.paetzold@uni-siegen.de), H-A 7115)
  - Marco Hütwohl ([jan-marco.huetwohl@student.uni-siegen.de](mailto:jan-marco.huetwohl@student.uni-siegen.de))
- Accounts für die Computer
  - Benutzungsantrag lesen, unterschreiben, zurückgeben, Account entgegennehmen
- Raumzugang
  - Antrag ausgefüllt zurückgeben (Schlüsselausgabe in H-B 5413, Öffnungszeiten: Mo – Fr: 8 – 12 Uhr; Mo – Do: 13 – 15 Uhr)

# Aufgabe bis nächste Woche

- Studentenversion von Autodesk Maya 2014 herunterladen (oder hier arbeiten)
- Einführung ins User Interface nochmal am Handout nachvollziehen
- Begriffe wie Object Mode, Vertex, Face, Edge, Option Box, Translation, Skalieren, Rotieren, ... sollten nächste Woche keine Fremdworte mehr sein
- einfach mal ein bisschen ausprobieren