

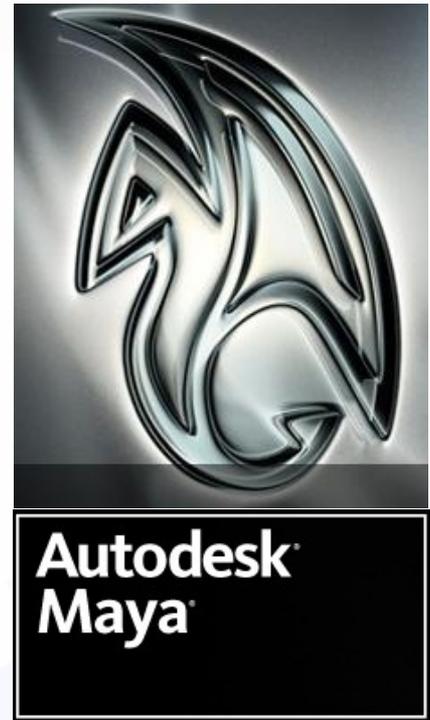
Gestaltungspraktikum 3D Modellierung und Animation mit Maya

Inhaltliches

Organisatorisches

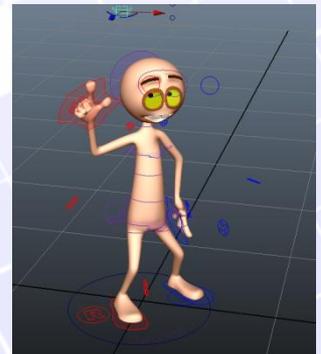
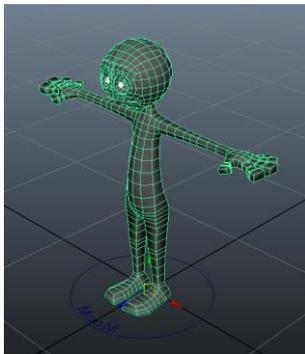
Einführung ins User Interface

Wintersemester 2014 / 2015
Einführungsveranstaltung, 07.10.2014



Inhalt

- Was erwartet euch?
 - Grundlegende Bedienung eines Industriestandards im Bereich der Computeranimation
 - Vermittlung der Grundlagen in den Bereichen
 - Modellierung
 - Texturierung/Materialien
 - Rigging
 - Beleuchtung / Rendering
 - Animation



Inhalt

- Was wird von euch erwartet?
 - Einen kurzen Film von 30 Sekunden Dauer, in dem ihr euer erlerntes Können demonstriert (nicht länger, wenn Qualität leidet)
 - Aus allen Bereichen der Tutorials muss etwas enthalten sein (komplexe Geometrie, texturiertes und geriggtes Objekt, Beleuchtung mit Schatten und eine Animation eines geriggten Objektes)
 - Abgabe einer Projektskizze zur Mitte des Semesters (Vorlage mit Beispielen folgt)
 - In den Veranstaltungen werden Funktionen von Maya gezeigt und geübt → der abzugebende Film wird außerhalb der Veranstaltung erstellt
 - Macht euch schon frühzeitig Gedanken zum Projekt und fangt nicht erst kurz vor Ende an es umzusetzen (Fragen zum Film sind beidseitig einfacher zu klären, wenn die Veranstaltung läuft)
 - Anwesenheitszeiten reichen nicht aus, um das Praktikum zu bestehen (Abgabe des finalen Films und die dafür benötigten Rohdaten sind Kriterium zum Bestehen)

Organisatorisches

- Projektskizze abgeben (bis zum 16.12.2014)
 - Begutachtung, evtl. Anpassung in der Komplexität
- Finales Projekt abgeben:
 - Abschlusspräsentation am 3. Februar 2015 (mindestens Modellierung, Texturierung und Rigging müssen fertig sein)
 - Finale Abgabe am 28. Februar 2015 (+ Zeit zum Nachbessern, wenn Qualität des Films nicht zum Bestehen ausreicht)
 - Letzte Möglichkeit der Abgabe am 31. März 2015 (keine Rückmeldung oder Möglichkeit zur Nachbesserung)
- Website zur Lehrveranstaltung
 - <http://www.cg.informatik.uni-siegen.de/de/3d-modellierung-und-animation-2014w>
 - Downloadbereich ist passwortgeschützt

Organisatorisches

- Freie Software auf Autodesk-Website
 - <http://students.autodesk.com/>
 - Maya Version 2015
 - Registrierung erforderlich
- Kontakt:
 - Martin Pätzold (martin.paetzold@uni-siegen.de, H-A 7115)
 - Marco Hütwohl (jan-marco.huetwohl@student.uni-siegen.de)
- Accounts für die Computer
 - Benutzungsantrag lesen, unterschreiben, zurückgeben, Account entgegennehmen
- Raumzugang
 - Antrag ausgefüllt zurückgeben (Schlüsselausgabe in H-B 5413, Öffnungszeiten: Mo – Fr: 8 – 12 Uhr; Mo – Do: 13 – 15 Uhr)

Aufgabe bis nächste Woche

- Studentenversion von Autodesk Maya 2015 herunterladen (oder hier arbeiten)
- Einführung ins User Interface nochmal am Handout nachvollziehen
- Begriffe wie Object Mode, Vertex, Face, Edge, Option Box, Translation, Skalieren, Rotieren, ... sollten nächste Woche keine Fremdworte mehr sein
- einfach mal ein bisschen ausprobieren