
Graphik-Praktikum WiSe 2019

Einführung



Graphik-Praktikum 2019
Computer Graphics and Multimedia Systems Group

Zielsetzung

- Erstellung interaktiver 3D-Anwendungen
- Kenntnisse aus Computergrafik 1 / 2
- Praktischer Umgang mit Methoden aus den Bereichen
der Modellierung und Animation
- Bibliotheken /
 - OpenGL / GLSL (Shading Language)
 - GLM
- Framework
 - Qt



Struktur

- **1 fest vorgegebene Aufgaben** (ca. 5-6 Wochen, Zweiergruppen)
 1. Modellierung, Transformation, Texturierung & Beleuchtung
 2. GPU-Grafik-Programmierung
 - Zwischenpräsentation jeweils nach ca. 2 Wochen Bearbeitungszeit
- **1 frei wählbares Projekt** (ca 8-9 Wochen, Zweiergruppen)
 - Projektvorschlag (1-2 Seiten)
 - Umfang wird ggf. angepasst
 - Zwischenpräsentation jeweils nach ca 2 Wochen Bearbeitungszeit



Materialien

https://www.cg.informatik.uni-siegen.de/grapra_ws_19

User/Passwort: student / 100%brain



Wichtige Termine Projekt 1

Datum	Beschreibung
Do. 10. Oktober 2019	Ausgabe Aufgabe 1
Do. 21. November 2019	Abgabe Aufgabe 1
Do. 21, Fr. 22. November 2019	Abnahme von Aufgabe 1



Wichtige Termine Projekt 2

Datum	Beschreibung
Do. 14. November 2019 6 Uhr	Einreichung Projektvorschlag
Do. 14, Fr. 15. November 2019	Besprechung Vorschläge
Do. 5. Dezember 2019	1. Zwischenpräsentation Projekt
Do. 19. Dezember 2019	2.Zwischenpräsentation Projekt
Do. 16. Januar 2020	3.Zwischenpräsentation Projekt
Do. 30. Januar 2020 6Uhr	Abgabe Projekt 2
Do. 30. Januar 2020	Abschlusspräsentation



Abgabe

- Abgabe der Lösungen bis **Donnerstag** bzw. **Montag 6 Uhr** per SVN
 - **Strikte Deadlines** (bei Problemen frühzeitig melden)
 - Zugangsdaten heute nach der Gruppeneinteilung
- **Mündliche Abnahme** der ersten Aufgabe (ca. 20 min)
 - Jeweils an den folgenden **Tagen nach der Abgabe.**
 - Termine werden per Email vereinbart.



Hilfestellung

- **Primär während der Übungstermine!**
- **Hendrik Sommerhoff**
Raum H-A 7115/1
hendrik.sommerhoff@uni-siegen.de



Anträge

- **Kartenschlüssel-Anträge**
 - Anträge ausdrucken und im Sekretariat unterschreiben lassen
 - Mit unterschriebenen Anträgen zu Raum AR-P 209 / AR-P 214
 - 10 € Kautions

- **Account-Anträge**
 - Bei den Betreuern
 - sonst im Sekretariat



Gruppeneinteilung

Zweiergruppen



Graphik-Praktikum 2019

University of Siegen, Computer Graphics and Multimedia Systems Group

Software

- **MS Visual Studio 2017**
 - Kostenlos für Studenten der Fakultät IV
 - Dreamspark
- **Qt-Framework (v5.11)**
 - <http://qt-project.org/>
- **CMake**
 - <http://www.cmake.org/>



Subversion (SVN)

Content Management



Graphik-Praktikum 2019

University of Siegen, Computer Graphics and Multimedia Systems Group

Subversion

- Verwaltet verschiedene Versionen
 - Wiederherstellung eines vorherigen Zustands
- Parallele Bearbeitung derselben Datei
- Nachverfolgung von Änderungen
- **Abgabe der Aufgaben**

- <http://subversion.tigris.org>
- <http://tortoisesvn.tigris.org>

