

Medical Image Processing

6 Fourier and Wavelet Transforms

Prof. Dr. Marcin Grzegorzek

Research Group for Pattern Recognition
Institute for Vision and Graphics
University of Siegen, Germany



Table of Contents

1. Imaging Techniques
2. Image Representation
3. Graphical User Interface in Matlab
4. Operations in Intensity Space
5. Filtering and Edge Detection
- 6. Fourier and Wavelet Transforms
7. Clustering
8. Segmentation I
9. Segmentation II
10. Segmentation and Evaluation
11. Mathematical Morphology
12. Object Features
13. Spatial Transforms
14. Registration

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

Overview

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

1 Fourier Transform

2 Wavelet Transform

Overview

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

1 Fourier Transform

2 Wavelet Transform

DFT - Allgemeines

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

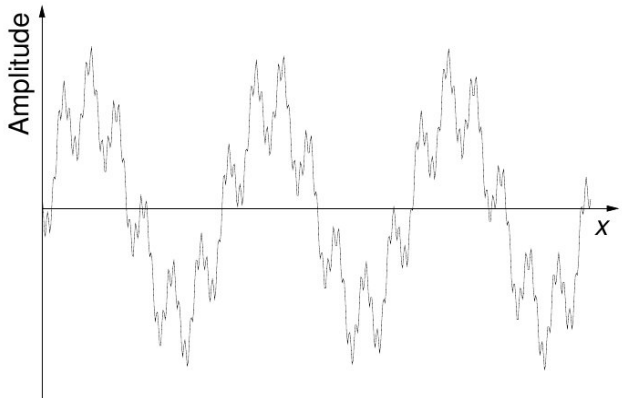
- benannt nach franz. Mathematiker Jean Baptiste Joseph Fourier
- periodische Funktion als Summe von Sinus- und Kosinusfunktionen darstellbar
- Darstellung im Ortsbereich versus Darstellung im Frequenzbereich
- äquivalente Darstellungen (ineinander verlustfrei überführbar)
- Darstellung im Frequenzbereich
 - niedrige Frequenzen für groben Funktionsverlauf
 - hohe Frequenzen für Detailinformationen (etwa abrupte Funktionswertänderungen)

DFT - Erstes Beispiel

gegeben: $f(x) = 4 \sin 3x - \frac{3}{2} \sin 20x + \frac{1}{2} \cos 100x$

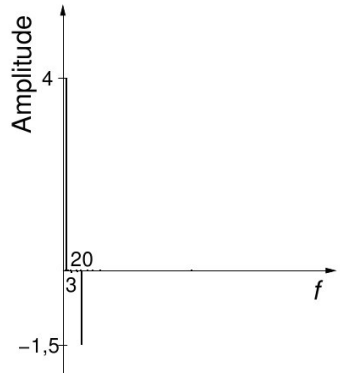
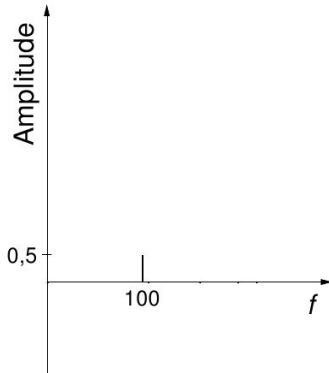
Fourier
Transform

Wavelet
Transform



DFT - Erstes Beispiel

Anteil Kosinus- und Sinusschwingungen:



Fourier
Transform

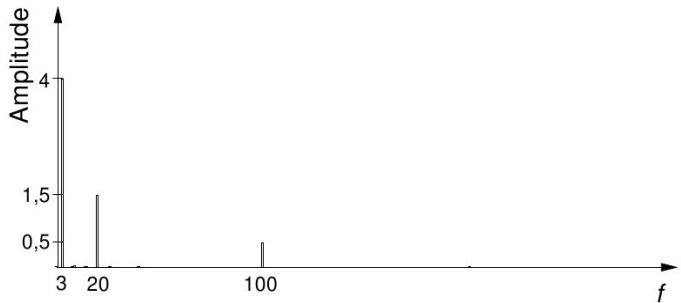
Wavelet
Transform

DFT - Erstes Beispiel

Fourier
Transform

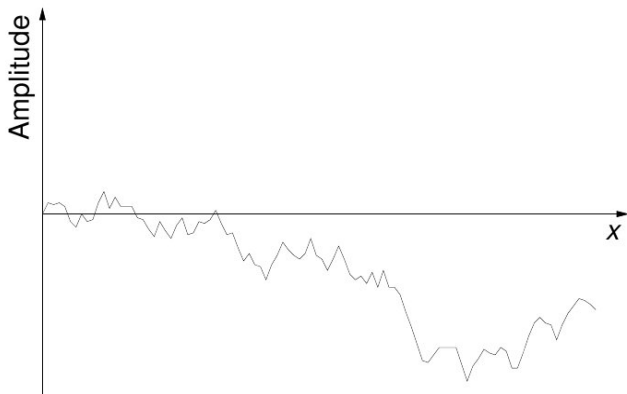
Wavelet
Transform

Frequenzspektrum:



DFT - Zweites Beispiel

zufällig erzeugte Funktion:

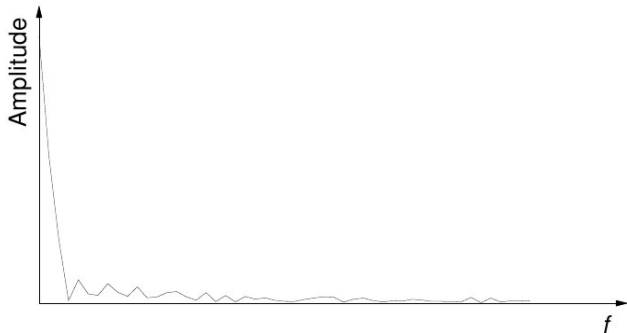


Fourier
Transform

Wavelet
Transform

DFT - Zweites Beispiel

Frequenzspektrum und Kompaktheit:



Fourier
Transform

Wavelet
Transform

DFT - Gedankenexperiment

Darstellung im Orts- und Frequenzbereich:

- Lautsprecher als Tonquelle erzeugt konstantes Geräusch
→ Orts- bzw. Zeitbereich
- Eine bestimmte Klaviersaite beginnt zu schwingen, wenn ihre Frequenz im Geräusch enthalten ist. Wenn man die Stärke aller Saitenschwingungen aufzeichnet, erhält man die Darstellung des Signals im Frequenzbereich.
→ Frequenzbereich
- Rekonstruktion des Geräusches durch Anregen der entsprechenden Klaviersaiten

DFT - Anwendungen

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

Feature-Normalisierung

- Unterdrückung von Streinflüssen innerhalb der Medienobjekte
- Problem: Trennung Nutz- und Stördaten
- Trennung manchmal im Frequenzbereich möglich

Feature-Erkennung

- Korrespondenz zwischen zu extrahierenden Eigenschaften und Frequenzen möglich

Feature-Aufbereitung

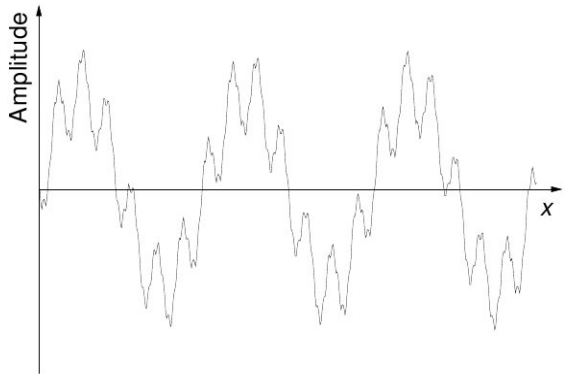
- Kompaktheit im Frequenzbereich → Minimalität
- Orthogonalität der Fourier-Koeffizienten

DFT - Beispiel zur Feature-Normalisierung

Beispiel: Entfernung von Frequenz $f=100$

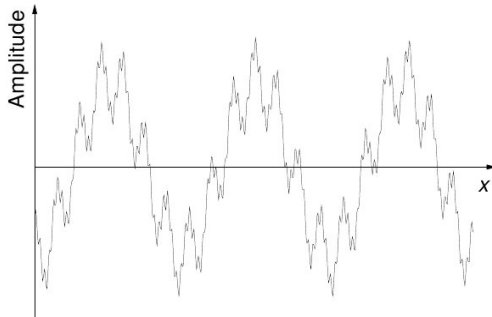
Fourier
Transform

Wavelet
Transform



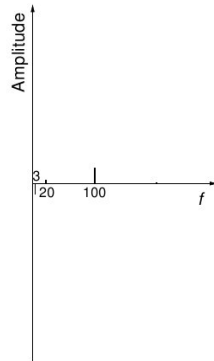
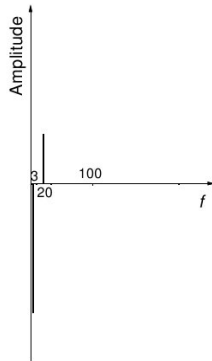
DFT - Feature-Erkennung, Translationsinvarianz

Funktion $f(x) = 4 \sin 3x - 3/2 \sin 20x + 1/2 \cos 100x$ um $\pi/3$ verschoben:



DFT - Feature-Erkennung, Translationsinvarianz

Anteil Kosinus- und Sinusschwingungen:



Fourier
Transform

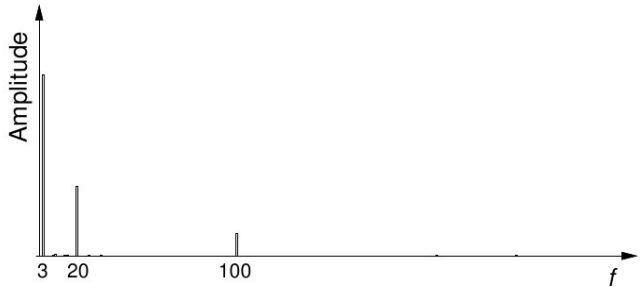
Wavelet
Transform

DFT - Feature-Erkennung mit Translationsinvarianz

Fourier
Transform

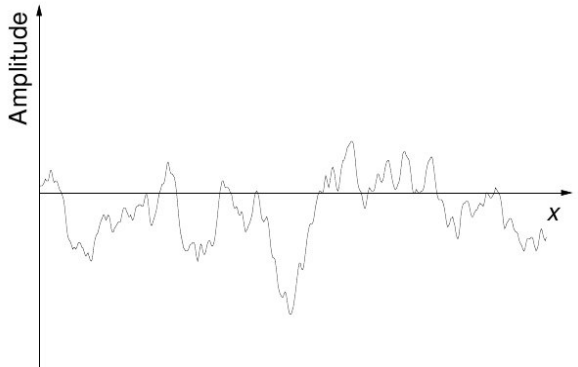
Wavelet
Transform

Frequenzspektrum:



DFT - Feature-Aufbereitung, Minimalitt

Ausgangsfunktion:



Fourier
Transform

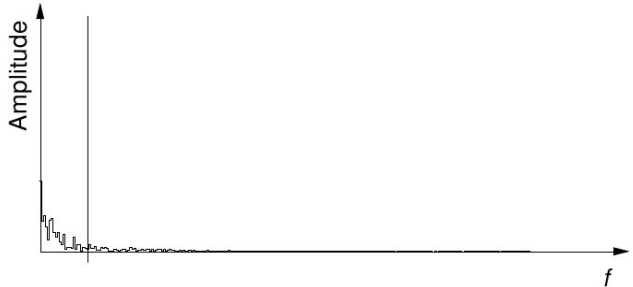
Wavelet
Transform

DFT - Feature-Aufbereitung, Minimalitt

Fourier
Transform

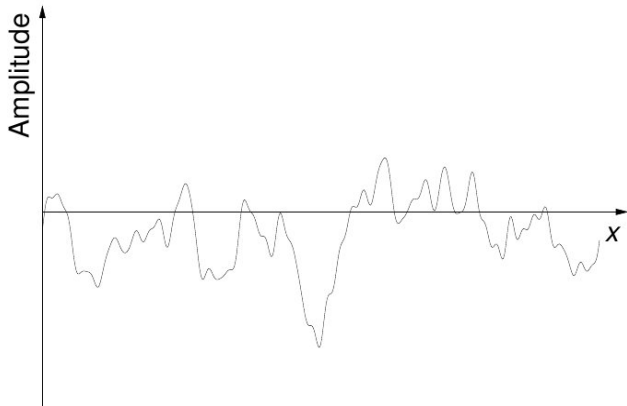
Wavelet
Transform

Frequenzspektrum und Abschneiden hoher Frequenzen:



DFT - Feature-Aufbereitung, Minimalitt

approximierte, d.h. minimierte Funktion:



Fourier
Transform

Wavelet
Transform

DFT - Berechnung

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

Erinnerung lineare Algebra und komplexe Zahlen

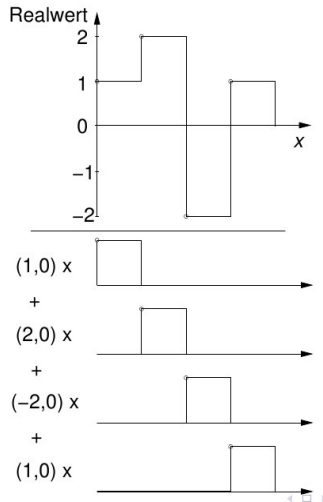
- diskrete Funktion $f(x)$ als Vektor des **komplexen Vektorraums**:
 $f(x) \in D_n^{\mathbb{C}}$
(Vektorraum $D_n^{\mathbb{C}}$ hat n kanonische Basisvektoren)
- Konjugation einer komplexen Zahl: $\overline{(x, y)} = (x, -y)$
- inneres Produkt für $f, g \in D_n^{\mathbb{C}}$: $\langle f, g \rangle = \sum_{x=0}^{n-1} f(x) * \overline{g(x)}$
- Entwicklungsformel für Orthonormalbasis (v_0, \dots, v_{n-1}) :

$$\forall v \in D_n^{\mathbb{C}} : v = \sum_{i=0}^{n-1} \langle v, v_i \rangle v_i$$

DFT - Beispiel im Vektorraum $D_4^{\mathbb{C}}$

Fourier
Transform

Wavelet
Transform



DFT - Fourier-Basis

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

$$\begin{aligned} e_j(x) &= \frac{1}{\sqrt{n}} e^{\frac{i2\pi jx}{n}} \\ &= \frac{1}{\sqrt{n}} \cos \frac{2\pi jx}{n} + \frac{1}{\sqrt{n}} i \sin \frac{2\pi jx}{n} \end{aligned}$$

mit $j = 0, \dots, n-1$, $x = 0, \dots, n-1$ und $i = \sqrt{-1}$

Orthonormalität:

$$\|e_j(x)\| = \sqrt{\langle e_j(x), e_j(x) \rangle} = 1 \quad \text{für } j = 0, 1, \dots, n-1$$

$$\langle e_j(x), e_k(x) \rangle = 0 \quad \text{für } j, k = 0, 1, \dots, n-1 \text{ und } j \neq k$$

DFT - Fourier-Koeffizienten

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

- aufgrund Orthonormalität der Fourier-Basis Berechnung der Fourier-Koeffizienten mittels **innerem Produkt**:

$$(re_j, im_j) = \langle f_n(x), e_j(x) \rangle$$

—> Transformation als einfache Multiplikation mit DFT-Matrix möglich

- Transformation entspricht Rotation im komplexen, hochdimensionalen Raum
- Ergebnis: komplexe Fourier-Koeffizienten
 - Realteil für Kosinusamplituden
 - Imaginärteil für Sinusamplituden

DFT - Transformationsformel

$$\begin{aligned} F_n(j) &= \langle f_n(x), e_j(x) \rangle \\ &= \sum_{x=0}^{n-1} f(x) \cdot \overline{e_j(x)} \\ &= \sum_{x=0}^{n-1} f(x) \cdot \overline{\frac{1}{\sqrt{n}} e^{\frac{i2\pi jx}{n}}} \\ &= \frac{1}{\sqrt{n}} \sum_{x=0}^{n-1} f(x) \cdot e^{-\frac{i2\pi jx}{n}} \\ &= \left(\frac{1}{\sqrt{n}} \sum_{x=0}^{n-1} f(x) \cos \frac{2\pi jx}{n}, -\frac{1}{\sqrt{n}} \sum_{x=0}^{n-1} f(x) \sin \frac{2\pi jx}{n} \right) \end{aligned}$$

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

DFT - Rücktransformation DFT^{-1}

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

$$\begin{aligned}f_n(x) &= \sum_{j=0}^{n-1} F_n(j) \cdot e_j(x) \\&= \sum_{j=0}^{n-1} F_n(j) \cdot \frac{1}{\sqrt{n}} e^{\frac{i2\pi jx}{n}} \\&= \frac{1}{\sqrt{n}} \sum_{j=0}^{n-1} F_n(j) \cdot e^{\frac{i2\pi jx}{n}} \\&= \left(\frac{1}{\sqrt{n}} \sum_{x=0}^{n-1} F(x) \cos \frac{2\pi jx}{n}, \frac{1}{\sqrt{n}} \sum_{x=0}^{n-1} F(x) \sin \frac{2\pi jx}{n} \right)\end{aligned}$$

DFT - Polarkoordinaten

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

komplexe Zahl (x, y) als Polarkoordinaten mit Länge und Winkel

- Winkel (Phase): $\tan \gamma = \frac{y}{x}$
- Länge: $l = \sqrt{x^2 + y^2}$
- Winkel drückt Verschiebung aus (Sinus versus Kosinus)
- Frequenzspektrum berücksichtigt nur Länge

DFT - Eigenschaften

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

- **Parseval-Theorem:** $\langle f_n^1(x), f_n^2(x) \rangle = \langle F_n^1(x), F_n^2(x) \rangle$
→ euklidische Distanzen sind im Orts- und Frequenzbereich gleich
- Translation im Ortsbereich ändert ausschließlich Phasenwinkel
- **Symmetrie** der Fourier-Koeffizienten: Werte sind spiegelsymmetrisch
→ n reelle Zahlen reichen zur Darstellung von $F_n(x)$
- **Nyquist-Theorem (Abtasttheorem):** zur Abbildung bestimmter Frequenz mind. doppelt so viele Abtastwerte erforderlich → Symmetrie

Overview

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

1 Fourier Transform

2 Wavelet Transform

DWT - Allgemeines

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

- hier Fokus auf **Haar**-Wavelets (nach Alfred Haar) als einfachstes Wavelet
- „Wavelet“ steht für Wellchen, also lokal begrenzte Welle
- vielfältiger Einsatz etwa in Signal- und Bildverarbeitung (etwa JPEG2000)

DWT - Probleme der DFT

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

Probleme mit der Fourier-Transformation

- lokale versus globale Änderung:
 - lokale Änderung im Ortsbereich
→ globale Änderung im Frequenzbereich und umgekehrt
 - Problem: etwa temporäre Störgeräusche aus Audio-Signal entfernen
- Ort und Frequenz als Feature-Wert:
 - beides nicht gemeinsam in einer Darstellung verfügbar
 - Problem etwa bei Erkennung lokal begrenzter Texturen

DWT - Allgemeine Idee

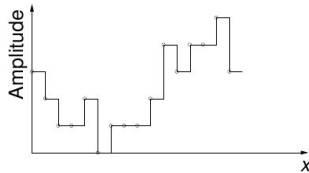
Fourier
Transform

Wavelet
Transform

- gemeinsame Darstellung von Frequenz und Ort
- Ansatz für Fourier-Transformation:
Window-Fourier-Transformation
 - Zerlegung Ausgangssignal in disjunkte Intervalle (Fenster) konstanter Breite
 - Fourier-Transformation isoliert auf einzelnen Intervallen
 - Problem: **statische** Intervallbreite
- Wavelet-Transformation: Frequenzen bei unterschiedlicher Ortsauflösung
 - **Multi-Resolution-Analyse**
- Einschränkung der Frequenzen durch Nyquist-Abtasttheorem
 - je größer Ortsauflösung, desto geringer Frequenzauflösung und umgekehrt

DWT - Graphische Darstellung

Ausgangssignal:

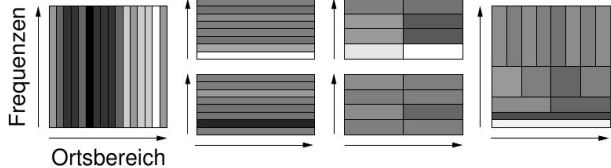


Original

Fourier

Window Fourier

Wavelet



DWT - Wavelet-Basisfunktionen

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

- **Support** (Funktionswert ungleich Null) lokal begrenzt \longrightarrow Wellchen
- Generierung von Basisfunktionen aus „**Mutter-Wavelet**“ durch Verschiebung und Skalierung
- Existenz diverser Mutter-Wavelets (hier nur Haar-Mutter-Wavelet)

DWT - Haar-Wavelet

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

Funktionsprinzip (stark vereinfacht)

- Ausgangspunkt: diskrete Funktion mit 2^n Funktionswerten
- schrittweises und iteriertes Berechnen der Summen (Skalierungswerte) und Differenzen (Detailkoeffizienten)
- Abbildung der Ausgangsfunktion auf $2^n - 1$ Detailkoeffizienten und einen Skalierungswert (Gesamtsumme)
- Ausgangsfunktion kann verlustfrei rekonstruiert werden

DWT - Haar-Wavelet

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

Beispiel

Ausgangsfunktion: $[9 \ 7 \ 3 \ 5 \ 1 \ 1 \ 1 \ 5]$

Auflösungsstufe	Skalierungswerte	Detailkoeffizienten
1	$[9 \ 7 \ 3 \ 5 \ 1 \ 1 \ 1 \ 5]$	
2	$[16 \ 8 \ 2 \ 6]$	$[2 \ -2 \ 0 \ -4]$
4	$[24 \ 8]$	$[8 \ -4]$
8	$[32]$	$[16]$

Ergebnis: $[32 \ 16 \ 8 \ -4 \ 2 \ -2 \ 0 \ -4]$

DWT - Haar-Wavelet

Support der einzelnen Wavelet-Basisfunktionen

Fourier
Transform

Wavelet
Transform



DWT - Anwendungen

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

Feature-Normalisierung

- Störfrequenzen lassen sich **lokal** begrenzt entfernen
- Mutter-Wavelet kann an Störsignal angepasst werden
→ aufwändige Analyse erforderlich
- Beispiel: Entfernen von Knackgeräuschen aus Audio-Signal

DWT - Anwendungen

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

Feature-Erkennung/-Aufbereitung

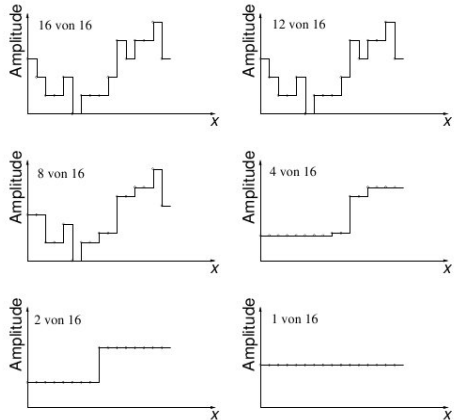
- Anwendung für lokale Frequenzanalyse, etwa für Textur-Feature
- **Invarianzen**
 - können an Orts- & Frequenzinformationen geknüpft sein
 - Verschiebungsinvarianz durch unsortierte Koeffizienten
 - Invarianz bzgl. Skalierung (Verdopplung/-Halbierung der Ortsauflösung) durch Nichtbeachtung der Auflösungsstufen
- Haar-Wavelet: geringe Berechnungskomplexität: $O(n)$
- Kompaktheit und Orthogonalität der Koeffizienten
- lokale Beschränkung bei Modifikation der Wavelet-Koeffizienten

DWT - Anwendungen

Anwendung zur verlustbehafteten Komprimierung

Fourier
Transform

Wavelet
Transform



DWT - Berechnung

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

- Ausgangspunkt: diskrete Funktion $f_n(x) \in D_n^{\mathbb{R}}$
- Berechnung der Detailkoeffizienten ψ^j und Skalierungswerte ϕ^j in verschiedenen Auflösungsstufen $j = 1, 2, 4, 8, 16, 32, \dots$
- orthonormale Basisvektoren: $\Psi(x)$ und $\Phi(x)$

DWT - Skalierungsbasisvektoren

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

i -ter Skalierungsbasisvektor $\Phi_i^j(x)$ der Auflösungsstufe j des Vektorraums $D_n^{\mathbb{R}}$:

$$\Phi_i^j(x) = 1/\sqrt{j} \cdot \Phi(x/j - i) \quad \text{für } i = 0, \dots, n/j - 1 \text{ mit}$$

$$\Phi(x) = \begin{cases} 1 & \text{für } 0 \leq x < 1 \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

es gelten:

$$\|\Phi_i^j(x)\| = \sqrt{\langle \Phi_i^j(x), \Phi_i^j(x) \rangle} = 1 \quad \text{für } i = 0, \dots, n/j - 1.$$

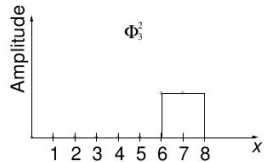
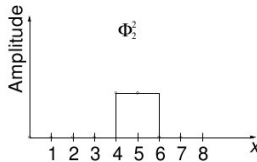
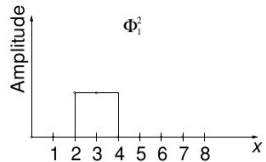
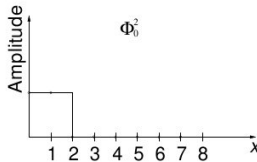
$$\langle \Phi_i^j(x), \Phi_k^j(x) \rangle = 0 \quad \text{für } i, k = 0, \dots, n/j - 1 \text{ und } i \neq k.$$

DWT - Skalierungsbasisvektoren

Skalierungsvektoren der Stufe $j=2$

Fourier
Transform

Wavelet
Transform



DWT - Detailbasisvektoren

i-ter Detailbasisvektor $\Phi_i^j(x)$ der Auflösungsstufe j des Vektorraums $D_n^{\mathbb{R}}$:

$$\Psi_i^j(x) = 1/\sqrt{j} \cdot \Psi(x/j - i) \quad \text{für } i = 0, \dots, n/j - 1 \text{ mit}$$

$$\Psi(x) = \begin{cases} 1 & \text{für } 0 \leq x < 1/2 \\ -1 & \text{für } 1/2 \leq x < 1 \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

es gelten:

$$\langle \Psi_i^j(x), \Psi_k^j(x) \rangle = \delta_{i,k} \quad \text{für } i, k = 0, \dots, n/j - 1 \text{ mit}$$

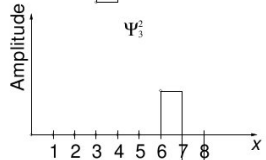
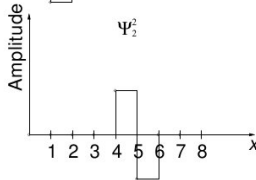
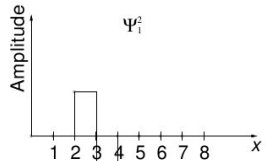
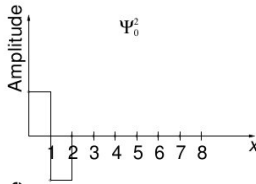
$$\delta_{i,k} = \begin{cases} 1 & : i = k \\ 0 & : i \neq k. \end{cases}$$

DWT - Detailbasisvektoren

Detailvektoren der Stufe $j=2$

Fourier
Transform

Wavelet
Transform



DWT - Skalierungs- und Detailbasisvektoren

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

- Detail- und Skalierungsbasisvektoren derselben Auflösung sind orthogonal

$$\langle \psi_i^j(x), \phi_k^j(x) \rangle = 0 \quad \text{für } i, k = 0, \dots, n/j - 1.$$

- bilden gemeinsam orthonormale Basis für Vektorraum $D_{2n/j}^{\mathbb{R}}$

DWT - Skalierungs- und Detailbasisvektoren

Grundidee: Anwendung inneres Produkt der Vektoren der Orthonormalbasis der Stufe j auf $f_n(x) \in D_n^{\mathcal{R}}$

$$\begin{aligned}\Phi_i^j &= \langle f_n(x), \Phi_i^j(x) \rangle \\ &= 1/\sqrt{j} \sum_{x=0}^{n-1} f_n(x) \cdot \Phi(x/j - i)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\Psi_i^j &= \langle f_n(x), \Psi_i^j(x) \rangle \\ &= 1/\sqrt{j} \sum_{x=0}^{n-1} f_n(x) \cdot \Psi(x/j - i)\end{aligned}$$

DWT - Skalierungs- und Detailbasisvektoren

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

Berechnung auf $f_n(x) \in D_n^{\mathcal{R}}$

- erzeugt $n/2$ Skalierungskoeffizienten
drücken Frequenzen innerhalb entspr. Supportintervalle aus
- erzeugt $n/2$ Detailkoeffizienten
drückt die Funktion ohne Frequenzen innerhalb entspr.
Supportintervalle aus
- erneute Berechnung auf Funktion der Detailkoeffizienten
→ nächste Auflösungsstufe
- Stopp, wenn Auflösungsstufe und Anzahl Werte gleich sind

DWT - Zerlegung in Wavelet-Koeffizienten

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

Wavelet-Koeffizienten einer Funktion $f_n(x) \in D_n^{\mathcal{R}}$ sind

$$\Phi_0^n \Psi_0^n \Psi_0^{n/2} \Psi_1^{n/2} \Psi_0^{n/4} \Psi_1^{n/4} \Psi_2^{n/4} \Psi_3^{n/4} \dots \Psi_0^2 \dots \Psi_{n/2-1}^2$$

mit

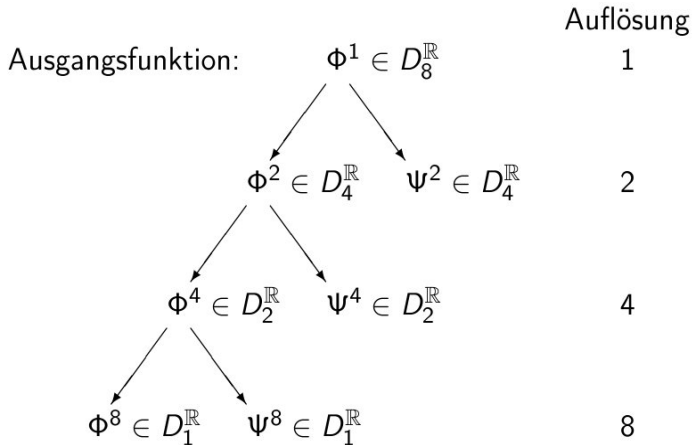
$$\Psi_i^j = 1/\sqrt{j} \sum_{x=0}^{n-1} f_n(x) \cdot \Psi(x/j - i)$$

$$\Phi_i^j = 1/\sqrt{j} \sum_{x=0}^{n-1} f_n(x) \cdot \Phi(x/j - i)$$

DWT - Zerlegung in Wavelet-Koeffizienten

Fourier
Transform

Wavelet
Transform



DWT - Darstellung als Matrizenmultiplikation

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

- Funktionen $f_n(z)$ und $F_n(x)$ als Vektoren aus \mathbb{R}^n
- $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ist eine $n \times n$ -Matrix, deren n Zeilen den Wavelet-Basisvektoren entsprechen
- auf Grund $AA^* = I$ (Orthonormalmatrix) gilt $\|f\| = \|Af\|$
- quadratischer Berechnungsaufwand

DWT - Transformation mit linearem Aufwand

```
procedure Zerlegung(c: array [1..n] of reals)
  while n>1 do
    Zerlegungsschritt(c[1..n])
    n := n/2
  end while
end procedure
```

```
procedure Zerlegungsschritt(c: array [1..n] of reals)
  for i=1 to n/2 do
    cc[i] := (c[2i-1]+c[2i])/√2
    cc[n/2+i] := (c[2i-1]-c[2i])/√2
  end for
  c := cc
end procedure
```

DWT - Rücktransformation mit linearem Aufwand

```
procedure Rekonstruktion(c: array [1..n] of reals)
  g := 2
  while g ≤ n do
    Rekonstruktionsschritt(c[1..g])
    g := 2g
  end while
end procedure
```

```
procedure Rekonstruktionsschritt(c: array [1..n] of reals)
  for i=1 to n/2 do
    cc[2i-1] := (c[i]+c[n/2+i])/√2
    cc[2i] := (c[i]-c[n/2+i])/√2
  end for
  c := cc
end procedure
```

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

DWT - Zweidimensionaler Fall

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

- wichtig etwa für Rasterbilder
- 2 Varianten
 - *Standardzerlegung*: Transformation in Dimension 1 komplett, **bevor** Transformation in Dimension 2 startet
 - *Non-Standardzerlegung*: Transformation **alternierend** pro Auflösungsstufe
- analoges Verfahren für beliebig viele Dimensionen anwendbar

DWT - Algorithmus zur Standardzerlegung

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

```
procedure StandardZerl(c: array [1..m,1..n] of reals)
  for row := 1 to m do
    Zerlegung(c[row,1..n])
  end for
  for col := 1 to n do
    Zerlegung(c[1..m,col])
  end for
end procedure
```

DWT - Algorithmus zur Non-Standardzerlegung

Fourier
Transform

Wavelet
Transform

```
procedure NonStandardZerl(c: array [1..n,1..n] of reals)
  while n>1 do
    for row := 1 to n do
      Zerlegungsschritt(c[row,1..n])
    end for
    for col := 1 to n do
      Zerlegungsschritt(c[1..n,col])
    end for
    n := n/2
  end while
end procedure
```